



**KULTUSMINISTER
KONFERENZ**
*Pädagogischer
Austauschdienst*



Virtuelle Zusammenarbeit mit



Eva Müller

Bonn, 27. September 2022

Inhalt

- ▶ Virtueller Austausch in der Schule
- ▶ Was ist eTwinning?
- ▶ eTwinning im Rahmen der Europäischen Schulbildung
- ▶ Pädagogischer Nutzen von eTwinning-Projekten
- ▶ Kollaboration: Definition und Bedeutung
- ▶ Kollaborative Werkzeuge

Virtueller Austausch in der Schule

Grundlegende pädagogische Überlegungen bleiben dieselben

- ▶ Das Erkennen von Unterschieden ist wesentlicher Bestandteil interkulturellen Lernens
- ▶ Zu Beginn Gemeinsamkeiten suchen:
Kinder und Jugendliche in Aktionen, Aufgaben,
Spielen zusammenbringen

Virtueller Austausch im Rahmen von Schulpartnerschaften und Projekttreffen

▶ **Vorbereitung** und
Nachbereitung
von Treffen vor Ort

▶ **Vorbereitung,**
Durchführung und
Nachbereitung

eTwinning

- ▶ Für Schulen und vorschulische Einrichtungen
- ▶ Sichere und kostenfreie Plattform für Online-Zusammenarbeit
- ▶ Weiterbildungsangebote
- ▶ Partnersuche
- ▶ Auszeichnungen



& School Education Gateway

- ▶ Für alle Akteure der schulischen Bildung
- ▶ Ressourcen und Materialien für den Unterricht
- ▶ Weiterbildungsangebote



= **European School Education Platform**

DIE neue Plattform für alle Akteure in Bereich der europäischen Schulbildung

Voraussichtlicher Stichtag: 30. September 2022!
Abschalten der alten eTwinning-Plattform.
Neuer Schauplatz: European School Education Platform (ESEP)



Europäische Kommission

DE Deutsch Login Create account

Startseite Info Einblicke Entwicklung Anerkennung Netzwerken eTwinning Search for content

European School Education Platform ^{Beta}

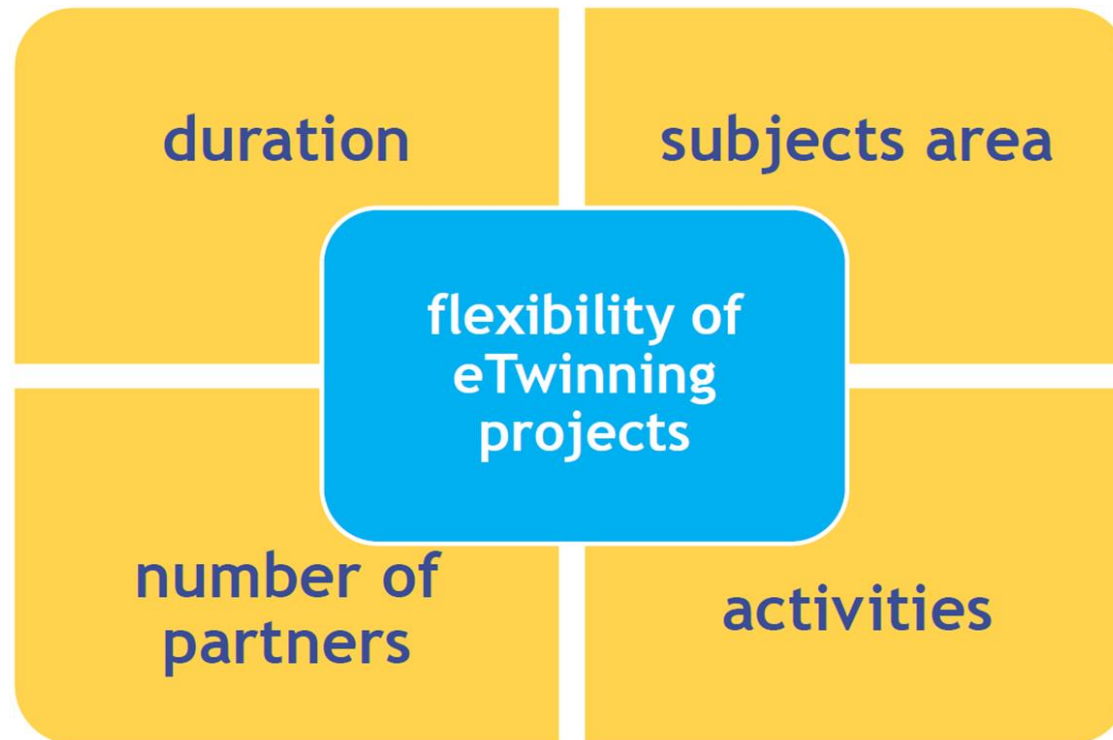
Startseite

<https://school-education.ec.europa.eu/de>

Pädagogischer Nutzen von eTwinning-Projekten

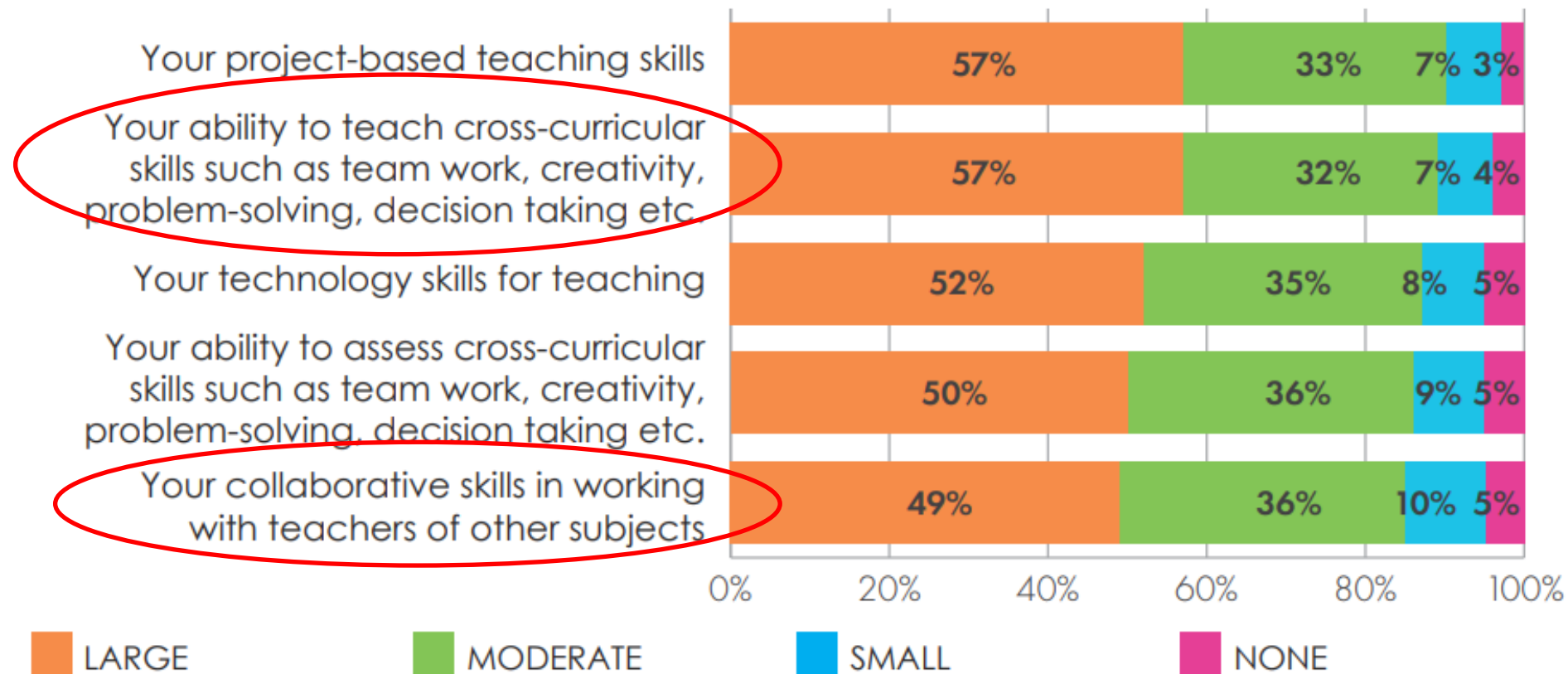
- ▶ Innovative Methoden der Zusammenarbeit
- ▶ Sinnvoller und kreativer Einsatz von Medien
- ▶ Projektorientierter Unterricht / Internationale Projekterfahrung
- ▶ Spannend und motivierend für Schüler
- ▶ Erlernen der Fremdsprache in einem authentischen Kontext

eTwinning-Projekte



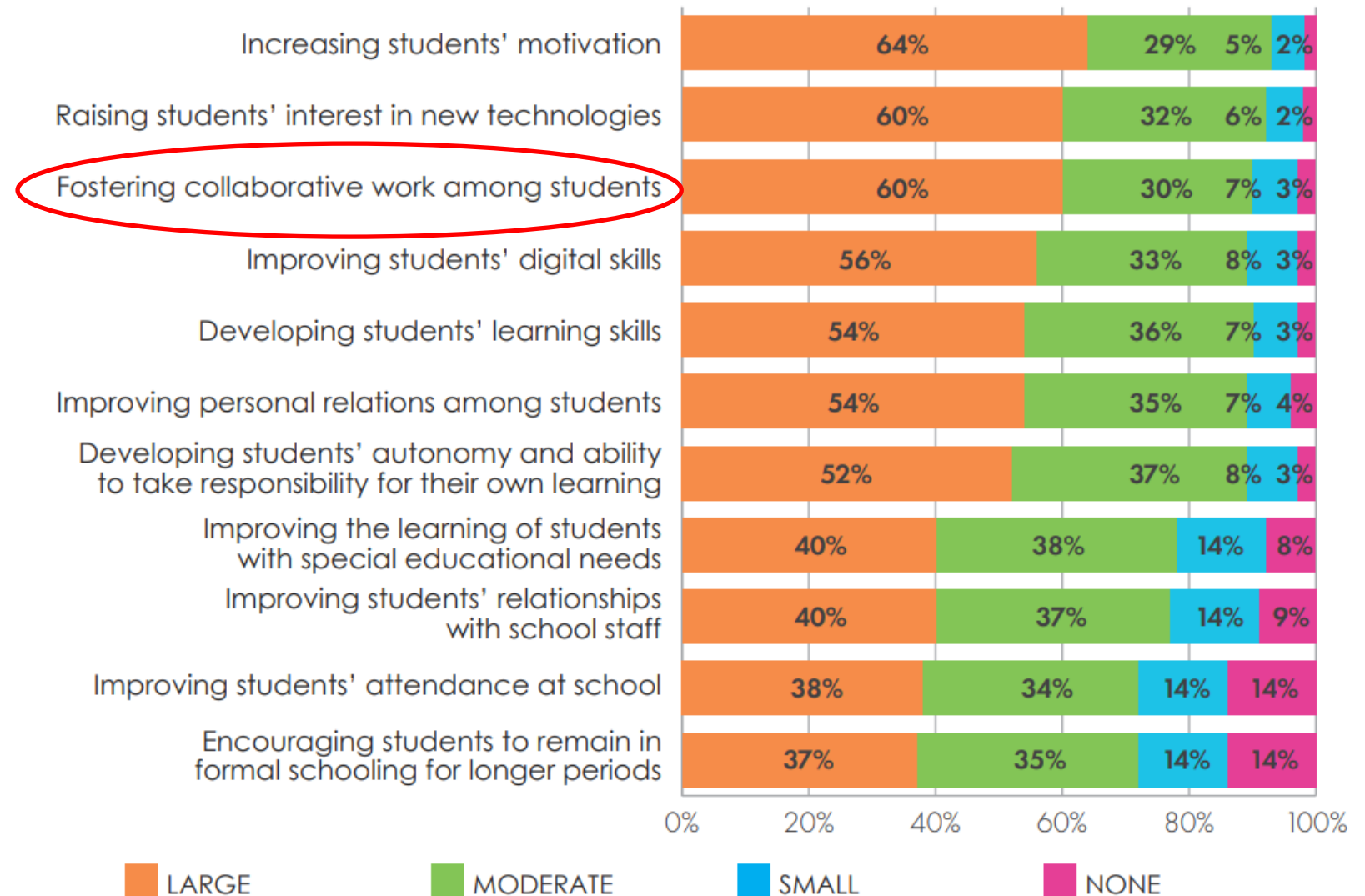
Auswirkungen auf die Kompetenzen bei Lehrkräften

Figure 2: The top 5 areas where involvement in eTwinning has had the greatest effect



Auswirkungen auf die Lernenden

Figure 7: Perceived effects of involvement in eTwinning on students work and learning practices



European Commission, European Education and Culture Executive Agency, Gilleran, A., *eTwinning in an era of change : impact on teachers' practice, skills, and professional development opportunities, as reported by eTwinners : summary report 2019*, Scimeca, S.(editor), Wastiau, P.(editor), Publications Office, 2020, <https://data.europa.eu/doi/10.2797/773971>

Kollaboration

“Collaboration (from Latin com- "with" + laborare "to labor", "to work") is the process of two or more people, entities or organizations working together to complete a task or achieve a goal.” (Marinez-Moyano, I. J. *Exploring the Dynamics of Collaboration in Interorganizational Settings*, Ch. 4, p. 83, in Schuman (Editor). [Creating a Culture of Collaboration](#). Jossey-bass, 2006. [ISBN 0-7879-8116-8](#), quoted from Wikipedia)

Kollaboratives Lernen ist jedoch noch viel mehr!

Kooperation



Kollaboration



Kollaboratives Lernen

- ▶ Fokus auf gemeinsamen Arbeitsprozess
- ▶ Problemlösung durch Kommunikation zwischen allen Teammitgliedern
- ▶ Alle Teammitglieder kennen und verstehen die Aufgabe
- ▶ Eigenverantwortung
- ▶ Diskussionsbereitschaft, gegenseitige Unterstützung, Kompromissfähigkeit
- ▶ Eigene Ideen kommunizieren, strukturieren und vertreten

Kollaboration als ein Bestandteil des 4K-Modells des Lernens

1. Kreativität
2. **Kollaboration**
3. Kommunikation
4. Kritisches Denken

Kollaboration zwischen Partnerklassen bei eTwinning

findet im geschützten Online-Klassenzimmer, dem „TwinSpace“ statt

TwinSpace = Geschützter Online-Projektarbeitsraum der Partnerklassen

- Maßgeschneidert für jedes Projekt
- Kooperation und Austausch mit anderen Schulen inkl. Schülerinnen und Schülern
- Standardeinstellung des TwinSpace: Zugang ist beschränkt auf die Projektgruppe



Interne kollaborative Werkzeuge und Kommunikation im TwinSpace – synchron und asynchron

- TwinMail
- Forum
- TwinBoard
- Umfragen
- Chat
- Videokonferenzen
- Projektblog
- Persönliche Pinnwand/ Pinnwand für Lehrkräfte

Externe kollaborative Werkzeuge im TwinSpace

- Interaktive Aufgaben (*LearningApps, Quizlet, etc.*)
- Gemeinsames Arbeiten in einem Dokument (*EtherPad, Framapad, Googledocs, etc.*)
- Entscheidungen treffen (*Tricider, Dotstorming, Framadate, etc.*)
- Brainstorming / Feedback (*Wordclouds, Answergarden, etc.*)
- Visualisierung (*Mindmaps, Canva, Bookcreator, etc.*)
- Evaluation (*Mentimeter etc.*)
- Erstellen von Quiz (z.B. Kahoot), Comics, Tutorials
- [Weitere Beispiele](#)

Tools

In der folgenden Sammlung finden Sie eine Auswahl an Anwendungen, die uns Lehrkräfte als hilfreich empfohlen haben und uns in zahlreichen eTwinning-Projekten begegnet sind.

Ihr eTwinning-Team



zur Unterstützung der Zusammenarbeit und Medienproduktion		
Interaktive Aufgaben <ul style="list-style-type: none"> • LearningApps • Jigsawplanet • GoComgr • Quizlet 	Logo & Avatar gestalten <ul style="list-style-type: none"> • LogoFactory • Canva • mybluerobot 	Information präsentieren <ul style="list-style-type: none"> • Prozi • Piktochart • Adobe Spark • Genially • Canva
Kollaborativ schreiben <ul style="list-style-type: none"> • Framapad • ZUMpad • Yopad • Google docs 	Entscheidungen treffen <ul style="list-style-type: none"> • Tricider • Dotstorming • framadate 	Quiz erstellen <ul style="list-style-type: none"> • Kahoot! • Quizlet • LearningApps • Quizizz
Audio & Video nutzen <ul style="list-style-type: none"> • moovly • Flipgrid • Audacity • vocaroo 	Online konferieren <ul style="list-style-type: none"> • jitsi • ZOOM • Adobe Connect • skype 	Evaluieren <ul style="list-style-type: none"> • Mentimeter • iDoBoardz • oncoo • Testmoz
Medien mixen <ul style="list-style-type: none"> • ChatterPix • Blabberize • Genially 	Ideen visualisieren <ul style="list-style-type: none"> • Padlet • mind42 • coggle • iDoBoardz 	E-Books veröffentlichen <ul style="list-style-type: none"> • Madmagz • FlipSnack • StoryJumper • Calameo
Ideen sammeln <ul style="list-style-type: none"> • AnswerGarden • flinga • Google docs 	Comics erstellen <ul style="list-style-type: none"> • storyboardthat • ToonyTool • MakeBeliefsComix 	Medien simulieren <ul style="list-style-type: none"> • FakeTextMessage • Breakyournownnews • Frank Me Not • News Generator
Tutorials erstellen <ul style="list-style-type: none"> • mysimpleshow • tinytake • screencast-o-matic 	EU & Medien entdecken <ul style="list-style-type: none"> • Europa-Lernecke • Europa im Unterricht • EAB Berlin • theWebWeWant • Klicksafe 	

Weitere Möglichkeiten der Zusammenarbeit im TwinSpace

- ▶ **Organisation**
(Materialordner, Archivierung, Mitglieder)
- ▶ **Dokumentation der Zusammenarbeit**
(Projektblog mit Meilensteinen, Seiten)



Mitmachen bei eTwinning – so geht's (demnächst)!

1. [EU-Login-ACCOUNT](#) erstellen
2. Register for eTwinning
3. Projektpartner finden
4. eTwinning-Projekt erstellen: Man benötigt dafür immer zwei Partner!
5. Sobald das Projekt freigeschaltet ist, steht ein eigener Projektarbeitsraum, der so genannte TwinSpace, für kollaborative Aktivitäten zur Verfügung
6. Ggf. weitere Projektpartner hinzufügen

Create an account

[Help for external users](#)

First name

Last name

E-mail

Confirm e-mail

E-mail language
English (en)

By checking this box, you acknowledge that you have read and understood the [privacy statement](#)

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

**Sekretariat der Kultusministerkonferenz (KMK)
Pädagogischer Austauschdienst (PAD)
Nationale Agentur Erasmus+ Schulbildung
Eva MÜLLER
Graurheindorfer Straße 157, D - 53117 Bonn**

www.kmk-pad.org // www.eTwinning.de

eTwinning@kmk.org

Kostenlose eTwinning-Hotline 0800 389 466 464



Kofinanziert von der
Europäischen Union